



## Das Fest

Die Kinder präsentieren die Resultate der Workshops

- > am 15.9.2007
- > im Wiltzer Prabbeli



## Die Organisatoren

Der Kannersummer wird organisiert von der Gemeinde Wiltz, dem Service Educatif der Primärschule und Coopérations asbl in Zusammenarbeit mit der Wiltzer Elternvereinigung.

Informationen bei:

- > Coopérations asbl
- > Tel.: 95.92.05-1



## Die Anmeldungen

Anmelden können sich die Teilnehmer aus der Gemeinde Wiltz:

- > im Voraus

am 29.6.07 von 16:00 bis 18:00  
in der Eingangshalle der Primärschule

- > während dem Kannersummer ab dem 23.7.07 jeweils montags bis donnerstags spätestens am Vortag des Workshops

von 9:00 bis 9:15 Uhr oder

von 16:00 bis 16:15 Uhr

im Schulsaal der Jugendherberge

(6, rue de la Montagne) - Eingang Hof

- > Kinder von ausserhalb der Gemeinde Wiltz:

bei CIGR Wiltz Plus asbl

Simone Bernard (Tel: 26.95.22-83)

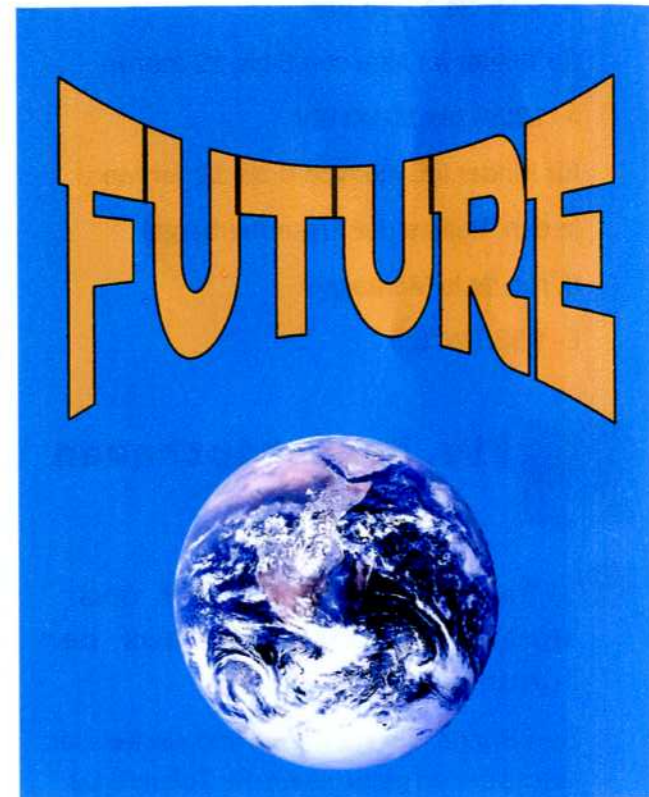


## Der Beitrag

- > Kinder aus der Gemeinde Wiltz:  
0,50 € für 1 Workshopeinheit (2<sup>1/2</sup> Std) und 1 Teilnehmer

- > Kinder von ausserhalb:  
4 € für 1 Workshopeinheit (2<sup>1/2</sup> Std) und 1 Teilnehmer

Kannersummer 2007





## Die Workshopzeiten

vom 23. Juli bis 30. August 2007

jeweils montags bis donnerstags

> 9:15 bis 11:45 Uhr

für Kinder im Alter von 6 bis 12 Jahren

> 13:30 bis 16:00 Uhr

für Kinder im Alter von 6 bis 12 Jahren

in den Ateliers der Jugendherberge

6, rue de la Montagne

L - 9538 Wiltz



## Die Workshopthemen



### 1: Der 8-beinige Hund und andere Geschichten aus der Zukunft

Zwei Hunde, ein schwarzer und ein weißer, durchstreifen gemeinsam die Zukunft. Da sie stets Seite an Seite sind, halten viele sie oft für EINEN Hund mit ACHT Beinen. Dieser 8-beinige Hund nimmt dich mit auf eine spannende Reise in die Zukunft: was wird anders sein, welche Erfindungen gibt es zu sehen, was fehlt in der Welt der Zukunft?

Medien: Animationsfilm, Geräusche, Geschichten, Comics, Poster, Collagen



### 2: Visionen der Zukunft

Nutze die geheimnisvolle Macht! Sie kann dir deine Zukunft zeigen! Verrate uns, was du siehst: zeige uns deine Umwelt, dein Leben, deinen Alltag. Wie verbringst du deine Zeit? Was brauchst du in der Zukunft? Was arbeitest du? Wer ist bei dir? Welche Kleider trägst du? Was isst du? Wie ist das Leben in der Zukunft?

Medien: Zeichnen, Modelle bauen, Fotografieren, Video, Fotomontage, Computer



### 3: Architekten der Zukunft

Wir schreiben das Jahr 2100. Du bist Architekt, Designer und Erfinder und bekommst den Auftrag, das ‚perfekte Haus der Zukunft‘ zu entwerfen. Wie wird es aussehen? Hat es vier Wände und ein Dach? Sieht es anders aus als andere Häuser? Wie wird es eingerichtet sein? Wo kommt das Licht her? Wie viele Menschen werden dort leben? Wie wird die Stadt der Zukunft aussehen, in der das Haus steht?

Medien: Recherchen, Pläne und Karten zeichnen, 3D Modelle bauen, Collagen, Fotografieren, Grafik



### 4: Schattenspiel der Zukunft

Stell dir vor, du bist erwachsen. Wer bist du? Bist du ein Busfahrer in Paris? Eine Malerin in Mexico City? Ein Fischer in Indien? Oder vielleicht eine Forscherin in Peking? Wie mit

einer Zeitmaschine schicken wir dich in die Zukunft und finden es heraus.

Medien: Projektionen, Malen, Objektbau, Schattenspiel, Filmen.

### 5: Erfinder der Zukunft



Erfinde die Zukunft!! Wie kann man aus Blumen Energie gewinnen? Oder aus dem Flügelschlag eines Schmetterlings? Kann man mit einem Luftkissenbett bis nach Sansibar fliegen? Oder Waffen zu Musikinstrumenten umbauen und damit den Gegner betören? Lass uns die Zukunft neu erfinden.

Medien: Video, Animation, Modelle bauen, Zeichnen, Collagen, Fotografieren.



## Der Workshopkalender

Workshop 1: Der 8-beinige Hund...	23.7. - 9.8.07
Workshop 2: Visionen der Zukunft	23.7. - 9.8.07
Workshop 3: Architekten der Zukunft	23.7. - 2.8.07
Workshop 4: Schattenspiele der Zukunft	6.8. - 16.8.07
Workshop 5: Erfinder der Zukunft	20.8. - 30.8.07